



# FEUERWEHROLYMPIADE BEI DER FEUERWEHR MORI MIT RAHMENPROGRAMM

Veröffentlicht am 24.07.2023 um 10:00 Uhr

**Nach drei Jahren Corona-Pause veranstaltet die freiwillige Feuerwehr Mori am 2. September 2023 zum 8. Mal ihre traditionelle Feuerwehrolympiade.**

Die Organisatoren Andreas Kurschies und Udo Chrosziel haben dieses Jahr neue Disziplinen im Angebot, die noch mehr Spaß und Spiel rund um die alternative Nutzung von Feuerwehrgerätschaften versprechen. Gäste, Fans, Freunde, Familien und Kinder sind willkommen, um die aktiven Feuerwehrleute anzufeuern und zu unterstützen.



Rund um das Feuerwehrgerätehaus im Schulweg 1 können aktive Feuerwehrleute und Jugendfeuerwehren ihr Geschick und ihre Fähigkeiten zeigen. Der

/ Foto: FF Mori

Startschuss ist um 10:00 Uhr geplant. Die Ehrung aller Mannschaften findet gegen 16:00 Uhr statt. „Im Anschluss an die feierliche Siegerehrung ist die gesellige Nachbereitung mit allen Teams geplant“ sagte Andreas Kurschies. Es werden Mannschaften aus den Kreisen Lübeck, Ostholstein, Herzogtum-Lauenburg, Bad Oldesloe sowie den Bundesländern Niedersachsen, Mecklenburg-Vorpommern erwartet. Die Partnerfeuerwehr aus Lotyn in Polen ist auch wieder am Start.

Am Rande der Veranstaltung wird ein buntes Rahmenprogramm angeboten. So können die Einsatzfahrzeuge und -mittel der FF Mori besichtigt werden. Lustige Spiele werden insbesondere bei den Kindern für viel Spaß und Freude sorgen. Es sind Vorführungen geplant, die u.a. den Umgang mit Gefahren im Alltag (z.B. Fett- oder Sprühdosenexplosion) anschaulich erklären. Selbstverständlich ist auch für das leibliche Wohl bestens gesorgt.

Anmeldungen für die aktive Teilnahme an der 8. Feuerwehrolympiade können bis zum 16. August 2023 unter [ffolympiade@feuerwehr-mori.de](mailto:ffolympiade@feuerwehr-mori.de) vorgenommen werden. Pro Mannschaft sind vier Teilnehmende in persönlicher Einsatzschutzbekleidung erforderlich. Der Start mehrerer Teams pro Feuerwehr ist möglich. Die Bewertung der Leistungen der Jugendfeuerwehren erfolgen separat.